

MICRO PROGETTAZIONE DI RELIGIONE

Contenuto/ Azione	Tempi	Soggetti coinvolti e ruoli	Setting	Tecniche di conduzione	Materiali	Uso della tecnologia
Mito e religione	Primo anno	Alunni e docenti	Aula della 1°B, laboratori	Lezione dialogica; Cooperative learning; Braumstorming; ricerche guidate.	Documenti cartacei; materiali informativi reperiti in Internet.	Computer; Internet; scanner; uso Lim;
Step 1 Definizione di termini e concetti; Dal senso religioso alle religioni della natura, ai miti, alle religioni rivelate. ricerca materiale; sintesi visibile del lavoro svolto	Fine Marzo metà Aprile.	Ruolo del docente: introduce la tematica da affrontare; orienta nel reperimento delle informazioni; costruisce insieme agli alunni il percorso da attivare; coinvolge nei gruppi di lavoro tutti gli alunni; controlla il lavoro ed aiuta gli alunni più in difficoltà; valuta il processo di lavoro Ruolo alunni: partecipazione attiva nel reperimento dei materiali; autonomia nell'operare selezioni e produzioni; lavorare in gruppo; comunicare e relazionare tra loro e con il docente.	Aula 1°B: presenza della Lim e delle tecnologie che saranno acquistate in funzione del Progetto. Lo spazio viene definito in rapporto alle attività che vengono svolte .	Lezione orientativa ed informativa per gli alunni; Suddivisione dei compiti da svolgere; Reperimento materiali informativi; Analisi e selezione delle informazioni con sintesi; Individuazione di termini e concetti specifici delle discipline. Raccolta dei materiali prodotti.	Documenti cartacei; materiali informativi reperiti in Internet	Computer; Internet; scanner; uso Lim; Word e Power Point. La tecnologia sarà utilizzata come facilitatore degli apprendimenti, come ausilio nella ricerca delle informazioni, come spazio di socialità; come spazio di scrittura collaborativa.